Regras de condução de projeto

1. ***Daily’s***:

* segunda (noite) e sexta (manhã) – **presencial;**
* terça e quarta – **remoto**; se necessário, reuniões previamente acordadas pelo grupo no fim de semana.
* Toda e qualquer reunião deve ser assertiva e direta, seguindo a Ata.
* Em caso de ausência, justificar previamente, se possível. As ausências sempre serão constadas em Ata, destacado se justificada. As faltas serão contabilizadas na presença total, porém separadas em justificada/não justificada, e com pesos diferentes no indicador de participação de projeto.

1. ***Entregas***:

* As entregas semanais serão definidas, preferencialmente, na reunião de segunda;
* O Scrum Master será responsável por designar as tarefas, de preferência seguindo as capacidades e limitações do grupo;
* Elas terão uma data-limite, definidas em grupo;
* Em caso de impossibilidade de realizar uma entrega, o membro deve entrar em contato com o grupo para encontrar uma solução.
* No caso na falta de uma entrega, sendo não justificada, o membro que deixou de realizar a tarefa será registrado em Ata e contabilizado no indicador de participação de projeto;

1. **Convivência**:

* Cada integrante deverá respeitar o momento de fala da pessoa que está se comunicando no momento
* Cada integrante deverá respeitar o tempo de fala para que todos tenham a oportunidade de participar das reuniões
* Os integrantes deveram a respeitar os limites técnicos de cada um